

Boompje verwisselen

Aantal personen

Minimaal 5 kinderen (geen maximum).

Doel

Probeer een boom van iemand van anders te veroveren

Wat heb je nodig

Stoepkrijt

Wat spreken we af?

- Elke cirkel is 1 boom. In de boom (cirkel) ben je veilig.
- In elke boom (cirkel) is plek voor 1 kind.
- Wanneer je als eerste in de boom staat, mag je blijven staan.

Stappen

Stap 1

Kies een plekje op het schoolplein en blijf daar staan. Teken om jezelf een cirkel, dit is een boom.

Stap 2

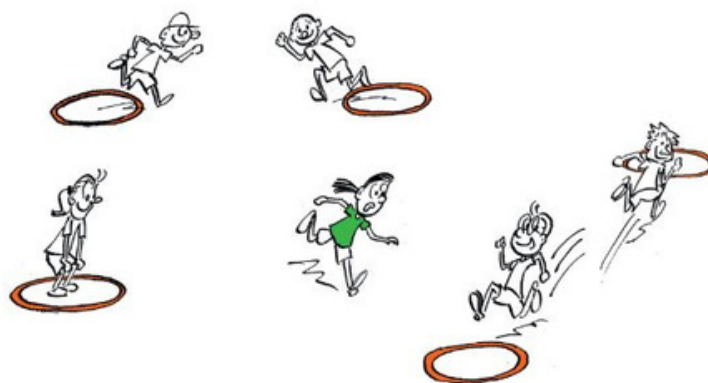
Probeer met anderen van boom te verwisselen.

Stap 3

1 kind heeft geen boom getekend en probeert een boom te veroveren.

Extra uitdaging

- Teken een kruis in een cirkel, hierna mag je deze niet meer gebruiken.



Tienbal

Aantal personen

6 tot 12 personen

Doel

Probeer de bal 10 keer naar je teamgenoten te spelen.

Wat heb je nodig

4x pylon | 1x zachte bal | 6x lintje

Wat spreken we af?

- Heb je de bal? Sta stil.
- Gooi je de bal over? Tel dan hardop.
- Vangt het andere team de bal? Het andere team probeert 10 keer over te spelen.
- Komt de bal op de grond? Begin opnieuw met tellen.
- Houd een armlengte afstand tussen jou en de tegenstander.
- Heb je de bal in je handen? Het andere team blijft om je heen staan, zonder de bal uit je handen te pakken of te slaan

Extra uitdaging

- Komt de bal op de grond? Dan is de bal voor het andere team.

Stappen

Stap 1

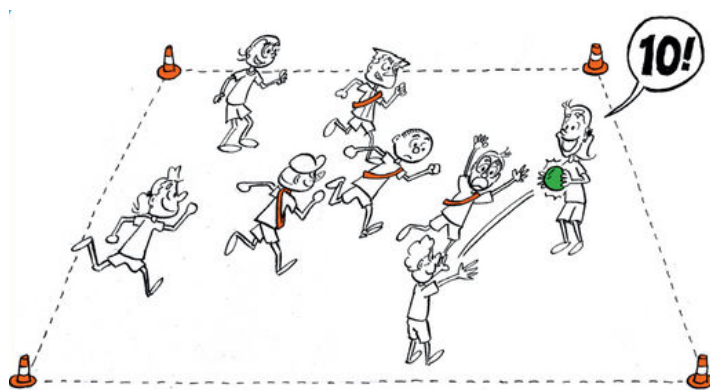
Maak een speelveld met de 4 pylonnen.

Stap 2

Maak 2 teams. Een team draagt een eigen kleur lintje.

Stap 3

Speel de bal 10 keer met je team over, zonder dat het andere team de bal kan pakken. Gelukt? Dan heb je 1 punt en geef je de bal aan het andere team.



Boter, kaas en eieren estafette

Aantal personen

4 tot 8 spelers

Doel

Zorg ervoor dat er 3 lintjes van dezelfde kleur op 1 rij liggen.

Wat heb je nodig

9x hoepels of stoepkrijt | 3x 3 lintjes in verschillende kleuren.

Wat spreken we af?

- Iedere keer wanneer een team naar het veld rent, moet er iets geplaatst of verplaatst worden
- De volgende mag pas starten als de voorgaande weer terug is
- Je mag niet de lintjes van de andere partij verplaatsen

Stappen

Stap 1

Leg 9 hoepels in 3 rijen van 3 of teken een boter-kaas-en-eieren-veld.

Stap 2

Maak 2 teams en ga in een rij staan achter de startlijn.

Stap 3

Er rent van ieder team om de beurt 1 speler met 1 lintje richting het veld en legt hem in een vak.

Stap 4

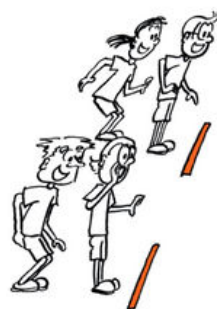
Het team dat als eerste 3 lintjes van dezelfde kleur op 1 rij heeft gemaakt, wint

Stap 5

Wanneer alle lintjes zijn neergelegd en er is geen winnaar dan gaat het spel door en mogen de spelers om de beurt de lintjes verplaatsen naar een leeg vakje

Extra uitdaging

- Geef een tijd mee. Bijvoorbeeld binnen 20 seconden moet de speler weer terug zijn.



Fopbal

Aantal personen

4 tot 10 spelers

Doel

Vang de bal en blijf het langst over.

Wat heb je nodig

Stoepkrijt | 1x zachte bal

Wat spreken we af?

- Gooit de fopper de bal te moeilijk, speel de bal opnieuw.

Stappen

Stap 1

Maak 1 kring met stoepkrijt, ga daar opstaan en doe je handen op je rug.

Stap 2

Er staat 1 kind (de fopper) in het midden van de kring. De fopper heeft de bal vast.

Stap 3

De fopper gooit de bal 'echt' of 'alsof' naar iemand in de kring.

Stap 4

Laat je de bal vallen, dan ben je af en ga je op de grond zitten.

Stap 5

Komen je handen tevoorschijn als de fopper de bal 'alsof' gooit, dan ben je af en ga je op de grond zitten. Dit is een fopbal.

Stap 6

Heb je de bal gevangen, gooi de bal terug naar de fopper.

Stap 7

Wie het langst overblijft heeft gewonnen en wordt de nieuwe fopper.

Extra uitdaging

- Speel het spel met 2 foppers in de kring. Vangt de fopper zelf de bal niet, dan is hij af en is er nog maar 1 fopper. Doorgaan totdat er nog maar 1 kind over is of alle foppers uitgeschakeld.



Chinese muur

Aantal personen

4 tot 12 personen

Doel

Kom niet op de Chinese muur te staan.

Wat heb je nodig

Stoepkrijt

Wat spreken we af?

- Blijf aan de overkant staan totdat iedereen aan de overkant is. Probeer het daarna opnieuw.
- Ben je loper? Dan heb je 10 seconden om naar de overkant te komen. Blijf daar staat totdat iedereen aan de overkant is. Probeer het daarna opnieuw.

Stappen

Stap 1

Maak een speelveld en teken 1 middenlijn met stoepkrijt. De middenlijn is de Chinese muur.

Stap 2

Ben je tikker? Dan sta je op de Chinese muur.

Stap 3

Ben je loper? Probeer de overkant te halen.

Stap 4

Ben je af? Dan word je ook tikker en ga je meetikken op de Chinese muur.

Stap 5

Het spel is afgelopen als alle lopers op de muur staan.

Extra uitdaging

- Tikkers staan voor of achter de Chinese muur, in plaats van erop.

